

CONCOURS

DÉFI

DIVERTISSEMENT ÉDUCATIF FAIT POUR LES JEUNES ET INTERDIT AUX ADULTES

Odette Morin

Amusez-vous et courez la chance de gagner, tous les mois, une carte-cadeau d'une valeur de 30\$ à la librairie Renaud-Bray en participant au concours DÉFI.

Charade

- Mon premier est le meuble principal d'une chambre à coucher.
- Mon deuxième est situé au centre du visage.

- Mon troisième est le mélange d'azote et d'oxygène qui entre dans mon deuxième.
- Mon tout a l'aspect d'une ligne tout comme un parc bien de chez nous.

À la recherche du mot perdu

Placez dans la case appropriée, la première lettre de la réponse de chaque énigme, vous obtiendrez ainsi le mot recherché.



- 1 - Groupe de trois musiciens.
- 2 - Pièce la plus importante du jeu d'échecs.

- 3 - Transformation d'un liquide en vapeur.
- 4 - C'est soixante secondes.
- 5 - Os de poisson.

Mot recherché: Le maïs, le bonsaï et Noël en ont un.

Qui suis-je?

Voici les trois indices qui désignent le même mot.

- 1 - Je suis un pays formé de 2 grandes îles à 2,000 kilomètres au sud-est de l'Australie.
- 2 - L'élevage du mouton constitue le fondement de mon économie.
- 3 - Mes 2 langues officielles sont l'anglais et le maori et ma capitale est Wellington.

COUPON-REPONSE

CONCOURS DÉFI Février 2013

Charade

À la recherche du mot perdu

Qui suis-je?

Nom _____
 Ville _____
 Âge _____ Tél. _____

Vous avez jusqu'au 8 du mois suivant la parution du journal pour déposer votre coupon-réponse dans la boîte du concours DÉFI à la bibliothèque Jean-Charles Desroches de Prévost au 2945, boul. du Curé-Labelle; ou postez-le aux Éditions Prévotoises, concours DÉFI, C.P. 603, Prévost, Qc., J0R 1T0 ou par courriel defi@journaldescitoyens.ca.

Le gagnant sera choisi au hasard parmi tous ceux qui auront eu les bonnes réponses et verra son nom et sa photo publiés dans le journal suivant. Toutes les réponses y seront aussi publiées. Le concours est ouvert à tous les jeunes (18 ans et moins) des municipalités desservies par le Journal, c'est-à-dire: Prévost, Piedmont et Sainte-Anne-des-Lacs. Nous acceptons un coupon-réponse par personne, et les fac-similés sont acceptés.

La gagnante du DÉFI de février est Alexandra Bédard-Blanchet, 9 ans de Prévost.



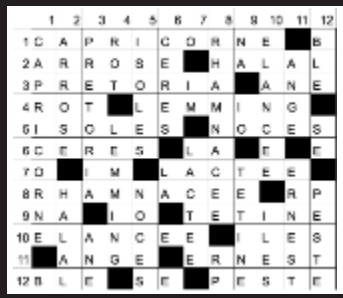
RÉPONSES DE JANVIER 2013

CHARADE:
 Prix - Eau - Riz - Terre = Prioritaire
 MOT RECHERCHÉ: 1 2 3 4 5
 E P I C E

- 1 - Échecs
- 2 - Porc
- 3 - Île
- 4 - Chien
- 5 - Est

Qui suis-je? La Suisse

Mots croisés - Odette Morin



À la recherche du mot perdu

1 H 2 A 3 L 4 L 5 E 6 Y

- 1 - Haie
- 2 - Atlas
- 3 - Lama
- 4 - Loupe
- 5 - Espadon
- 6 - Yen

1 P 2 E 3 N 4 S 5 É 6 E

- 1 - Pêche
- 2 - Endive
- 3 - Néon
- 4 - Scorpion
- 5 - Écouter
- 6 - Élan



L'arrière-scène de l'hôpital

Derrière les médecins, les techniciens de laboratoire

CELESTE B. HOULE

Poursuivant la série d'articles pour faire connaître les gens des alentours, entrevue avec Chantal Laliberté, une technicienne de laboratoire expérimentée, qui travaille à l'hôpital de Saint-Jérôme.

Tout a commencé en secondaire 5 quand Chantal Laliberté a été conseillée par son orienteur, et qu'elle s'est intéressée à ce métier: «Comme j'étais bonne en science, j'ai trouvé que c'était le bon métier pour moi!»

À l'école, elle avait déjà des intérêts pour la biologie: «J'adorais que le métier soit centré sur le corps humain. Aussi, je pouvais découvrir différents cas de patients.»

Pour devenir technicienne de laboratoire, elle a fait trois années de cégep en Technique de laboratoire médical au Cégep de Saint-Jérôme.

Son emploi à l'hôpital régional de Saint-Jérôme

Chantal Laliberté travaille dans le département de microbiologie avec son équipe. Il y a dix personnes qui travaillent le jour, et deux personnes qui travaillent le soir. Chacune occupe des postes différents.

Son travail consiste à prendre un prélèvement, acheminé au laboratoire par les médecins. Elle doit ensuite l'ensemencer et le mettre

dans un incubateur à la température exacte du corps humain, qui est de 37°C. Puis, la bactérie se développe, et il est possible de voir sa sorte de colonie, pour enfin la diagnostiquer.

Donc, lorsque la technicienne a trouvé le nom de la bactérie, elle doit analyser si la bactérie est normale ou non. Si elle ne l'est pas, elle le dit au médecin, pour qu'il décide ensuite quel médicament prescrire au patient.

Même si son travail comporte des marches à suivre précises, chaque jour les cas sont différents: «Mon travail est tout de même semblable, cependant, j'apprends toujours quelque chose de différent, comme des nouvelles bactéries, ou même des nouvelles résistances.»

Les connaissances que Chantal maîtrise par son travail, elle les applique parfois dans sa vie de tous les jours. Cela lui permet de comprendre certaines situations: les causes des maux de gorge sont par exemple plus facilement détectées. Elle a aussi des contacts avec des médecins.



La technicienne, Chantal Laliberté

D'autres départements existent à l'hôpital de Saint-Jérôme. Il y en a cinq. Tout d'abord, il y a la banque de sang, où les spécialistes travaillent avec les groupes sanguins. Puis, il y a le département de biochimie, qui donne par exemple les résultats de cholestérol. Le département de pathologie, où on prélève des morceaux de chair des patients pour voir par exemple si la personne a un cancer. Finalement, il y a le département d'hématologie, où on fait des analyses pour la glycémie et les globules rouges et blancs.

Après avoir vu toutes les machines et les instruments qui servent aux techniciennes, il faut avouer que c'est très impressionnant! Aussi, c'est après avoir visité les autres départements que celui de microbiologie est devenu mon préféré!

Jeux vidéo

Journey: un concept hors du commun

CAMILLE LEMAY-MORIN

De nos jours, la majeure partie des jeux vidéo disponibles sur le marché a, d'une manière ou d'une autre, un lien avec la violence. Cela dit, ce texte ne parlera pas de la violence dans les jeux vidéo, car au contraire je suis une fan de certains d'entre eux. J'ai donc décidé de vous parler d'un jeu qui fait toute la différence et qui sort du lot, Journey.

Développé par *TheGameCompany*, *Journey* n'est rien d'autre qu'une aventure magnifique et émouvante qui vous transporte dans un désert inconnu où tout semble possible. Dès le début de l'aventure, vous apercevez une très haute montagne au sommet brillant et lumineux qui pique votre curiosité. Tout au long du trajet, vous visitez des ruines de peuples éteints et apprenez leur his-

toire à travers de magnifiques images énigmatiques, le tout sans aucun dialogue. Ce qui rend *Journey* si spécial, c'est qu'au cours de votre trajet, vous rencontrez un joueur choisi au hasard avec lequel vous complétez votre quête, cette fois-ci, en ne dialoguant qu'en chantant quelques notes... et pourtant, ça fonctionne! Vous développez une connexion hors du commun avec



votre partenaire, voulant partager cette expérience unique avec quelqu'un d'autre, même étant inconnu.

Le paysage du jeu, à lui seul, vous émeut, avec ses dunes de sable douces et lumineuses, ses cités submergées et ses montagnes enneigées. *Journey* est simplement magnifique. Disponible sur le *Playstation Network*, je le recommande à tous ceux qui ont soif de nouveauté et d'un peu de changement.

Porto, le chien qui parle

Savez-vous ce que j'aime chez mon maître, c'est toutes les attentions qu'il a pour moi et les jeux qu'il invente. Par exemple, quand il rentre du travail, il joue à me chercher dans la maison. J'ai beau le suivre, je suis juste derrière lui, mais il ne s'en rend même pas compte. Il n'a vraiment pas un sens de l'odorat bien développé! Mais à l'entendre rire quand, soudainement, il se tourne pour me trouver, je devine qu'il s'est bien moqué de moi encore une fois! Un autre jeu que j'aime beaucoup, c'est la course du premier qui va arriver à la porte avant. Il me met dehors par la porte-patio arrière et là, il me lance: «Va en avant!», alors, à toute vitesse, je contourné la maison, me précipite à la porte avant et j'arrive toujours le premier! C'est

fou la complicité et la confiance qu'on a développées ensemble. Vous n'imaginez pas le nombre de mots, de gestes et d'attitudes que nous les chiens on comprend. On a l'air de dormir, mais on écoute quand même! Alain sait très bien que certains mots sont magiques pour moi, comme: «On va se promener?». Je crois que le bonheur que ça provoque chez moi est contagieux, car bien que la journée soit pluvieuse, j'arrive à le faire sourire quand même.

L'autre jour, il m'a dit ceci: «Comment j'arriverais à me passer de toi, j'ai beau être complètement absorbé dans mon travail, tu viens glisser ton museau humide sur mes genoux sans que j'y prête attention, tu ne bouges pas, tu restes attentif à



Vous pouvez m'écrire, mon maître se fera un plaisir de me lire vos lettres: apcp_wouf@yahoo.ca
www.wouflaurentides.org

ma main gauche et je finis toujours par la poser sur ta tête pour te caresser. Je n'arrive pas à résister!» Et bien, moi non plus, je n'arrive pas à m'habituer à ces moments de bonheur!

J'ai un scoop pour vous, j'ai entendu dire qu'il se préparait un autre gros party de chiens au mois de juin prochain!

